**Questões a Prova:**

1. No pacote prova01.questao01 atenda aos seguintes princípios: **(7 pontos)**
   1. Faça programação para interface e não para a implementação.
   2. Garanta que o método converterPara da classe Conversor atenda ao princípio do aberto e fechado
   3. Atenda ao princípio da inversão de dependência e garanta que a classe Conversor n√£o conheça nenhuma classe concreta da solução
   4. Adeque a classe de teste ConversorTest.java para que ele continue funcionando.
2. No pacote prova01.questao02 atenda aos seguintes princípios: **(3 pontos)**
3. Atendo o princípio de "prefira a composição sobre a herança".
4. No pacote prova01.questao03 atenda aos seguintes princípios: **(5 pontos)**
5. Faça programação para interface e não para a implementação
6. Garanta que atenda ao princípio do aberto e fechado
7. Atenda ao princípio da inversão de dependência e garanta que a classe MmaFigth não conheça nenhuma classe concreta da solução
8. Adeque a classe de teste MmaFigth Test.java para que ele continue funcionando.